

DISCIPLINAS	CARGA HORÁRIA
Ciclo de Animação	42 horas
Game Design	42 horas
Iluminação e Textura	42 horas
Interfaces para Jogos	21 horas
Level Design	42 horas
Modelagem de Assets	42 horas
Modelagem para Mobile	42 horas
Pixel Art e Arte 2D para Jogos	21 horas
Princípios de Animação	42 horas
Produção de Personagens para Jogos Digitais	42 horas
Tópicos da Didática no Ensino Superior	12 horas
Trabalho de Conclusão de Curso	30 horas
Carga Horária Total	420 horas