

| DISCIPLINAS | CARGA HORÁRIA |
|--|------------------|
| Animação 2D Digital | 42 horas |
| Animação 2D Tradicional | 42 horas |
| Animação de Personagem | 42 horas |
| Desenho de Anatomia para Animação | 42 horas |
| Direção de Arte de Personagem | 42 horas |
| Direção de Projeto | 21 horas |
| Fundamentos de Pintura | 42 horas |
| Historia da Animação | 21 horas |
| Pintura: Iluminação e Composição Cromática | 21 horas |
| Rigg | 42 horas |
| Storyboard | 21 horas |
| Tópicos da Didática no Ensino Superior | 12 horas |
| Trabalho de Conclusão de Curso | 30 horas |
| Carga Horária Total | 420 horas |